

Règlement Intérieur Paintball

Dans l'enceinte du Parc Aventure, Paintball, vous acceptez et appliquez le présent règlement ainsi que les consignes de sécurité.

- Toute personne sous l'emprise de l'alcool, de substances illicites, de médicaments tendant à provoquer un trouble du comportement se verra refuser la possibilité de pratiquer une activité.
- Respectez les règles du jeu, les décisions et les consignes de l'arbitre.
- Adoptez un comportement sportif, fairplay et respectueux envers les autres pratiquants.
- Aucun contact physique ou comportement agressif ne sera toléré.
- Une autorisation parentale est exigée pour les mineurs. Grimpe et Cimes se réserve le droit de demander une pièce d'identité à ses clients.
- Chaque joueur devra prévoir une tenue adaptée à la pratique du paintball : chaussures de sport fermées ...
- Bien que la peinture soit lavable à l'eau, Grimpe et Cimes ne peut être tenu responsable de la dégradation ou salissure éventuelle des vêtements des joueurs ou spectateurs.
- Les spectateurs sont priés de se tenir à une distance minimale de 1 mètre des filets
- Grimpe et Cimes se réserve le droit d'exclure toute personne ne respectant pas ce présent règlement, les consignes de sécurité ainsi que les indications de l'arbitre.
En cas d'exclusion, cette personne ne pourra prétendre à aucun type de remboursement quel qu'il soit.
- Grimpe et Cimes est assuré en responsabilité civile.

Consignes générales de sécurité

Les tirs ne sont autorisés qu'à l'intérieur des zones de jeu.

Ne pas tirer sur les filets ou au dessus.

**Le port du masque est obligatoire et permanent dans les zones de jeu.
Ne le retirez sous aucun prétexte.**

La distance de tir minimale est fixée à 7 mètres.

Ne pas ramasser des billes au sol.

Ne pas escalader ou déplacer les structures.

Ne pas soulever les filets de protection.

Lorsque vous êtes touché, signalez vous en levant le bras et en criant « touché ! »

Le bouchon de canon et le cran de sécurité sont obligatoire et permanent en dehors des zones de jeu.

Ne pas mettre son doigt sur la détente en dehors des zones de jeu.

Ne pointez jamais votre lanceur sur quiconque en dehors des zones de jeu.